



ProjectL_길드 공성전 시스템

에이스반길드공성전

1. 길드 공성전 기본

- 길드 공성전 요약
- 길드 공성전 흐름

2. 길드 공성전 준비

- 공성전 전용 HUD
- 공성 선포
- 용병단 모집
- 용병단 가입
- 진영 설정

3. 길드 공성전 진행

- 지형 구성
- 공성 지역 진입
- 공성 진행
- 공성 조작 변경점

4. 길드 공성전 종료

- 길드 공성전 종료 조건
- 길드 공성전 승리 보상
- 성관리 메뉴

5. 길드 공성전 기타 사항

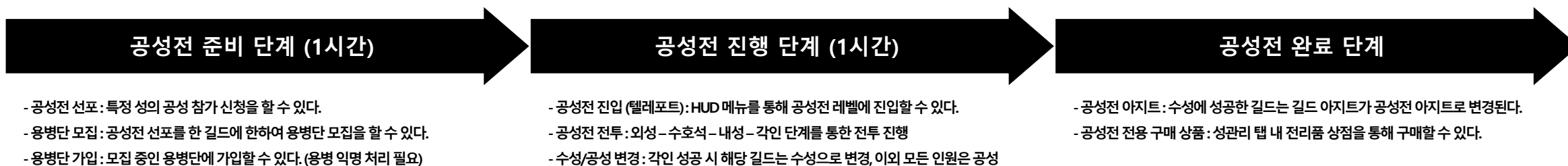
- 길드 공성전 특수 아이템
- 성 소유권 포기 및 무효 처리

길드 공성전 요약

구분	기획 방향	비고	질문 사항
수성 길드	이미 성의 주인인 길드로 공성전 진행 시 자동적으로 참가	성의 주인인 길드가 없는 경우 언데드 기사단 NPC 가 점령	
공성 길드	성의 주인이 되기 위해 도전하는 길드로 공성 선포 시 공성전에 참가할 수 있다.		
용병	공성 준비 시 특정 길드에 함께 참여하여 공성 별도 집단 - 공성 선포한 길드는 용병단 모집 가능 - 모집 중인 용병단에 개인별로 가입 신청 가능 - 별도 용병 채팅 필터를 통해 대화 가능	용병 채팅 시 용병 인원은 익명으로 처리 된다. 용병 인원이 공성 지역 입장 시 익명으로 처리 된다.	
공성 준비	별도 공성 HUD를 통해 모든 공성의 과정을 진행할 수 있도록 제작 - 선택한 성에 공성 선포 가능 (수성 길드는 자동 선포) - 용병 모집 및 가입 가능 (모집은 길드 단위, 가입은 개인 단위)		
피아 식별	공성 HUD를 통해 피아 식별을 설정할 수 있다. - 우호, 적대 관계의 길드는 미리 아군, 적군으로 설정된다. (이후 피아식별에서 변경 가능) - 우호로 설정된 길드 외의 모든 공성 선포 길드는 적대로 설정된다. - 피아 식별은 공성전이 시작된 이후에도 변경할 수 있다. (단, 이미 우호, 적대 관계의 길드는 변경할 수 없다.) - 용병은 소속된 길드의 피아 식별을 자동적으로 적용 받는다.	피아 식별 변경 시 대상이 되는 길드의 피아식별은 변경되지 않는다.	
공성 입장 및 진행	수성, 공성, 용병 등 공성전을 신청하지 않은 인원은 입장할 수 없다. 수성 : 일정 시간동안 각인을 방어 (성주 길드가 없는 경우 언데드 기사단 몬스터 배치) 공성 : 일정 시간동안 각인을 성공		
공성 종료 (보상)	종료 시간이 되거나 수성에 성공한 경우 해당 길드에 아래 항목의 보상 지급 - 길드 아지트를 공성 아지트로 변경 (공성 아지트에 별도 상점 NPC 로 보상 지급) - 해당 공성에서 쌓인 세금 획득 (길드 창고로 지급) - 성 관리 UI 내 상점을 통한 상품 구매 기회 제공		
공성 레벨	에이스반 북쪽에 있는 성을 기반으로 제작 - 별도 레벨로 제작 (필드에서 이어지는 형태 X) - 공성 시작 후 다른 레벨을 텔레포트하여 공성전 진행		
성 관리 (메뉴)	공성 종료 후 결과 확인 및 보상 획득 가능 (공성의 세율은 변경 불가) 성주의 길드에게 전리품 상점을 통해 물품 구매 기회 제공		
입장 인원	공성전 및 이외 입장형 콘텐츠에서 별도의 입장 제한은 두지 않는다. 단, 안전을 위해 내부적인 최대치는 필요할 수 있다.		

길드 공성전 흐름

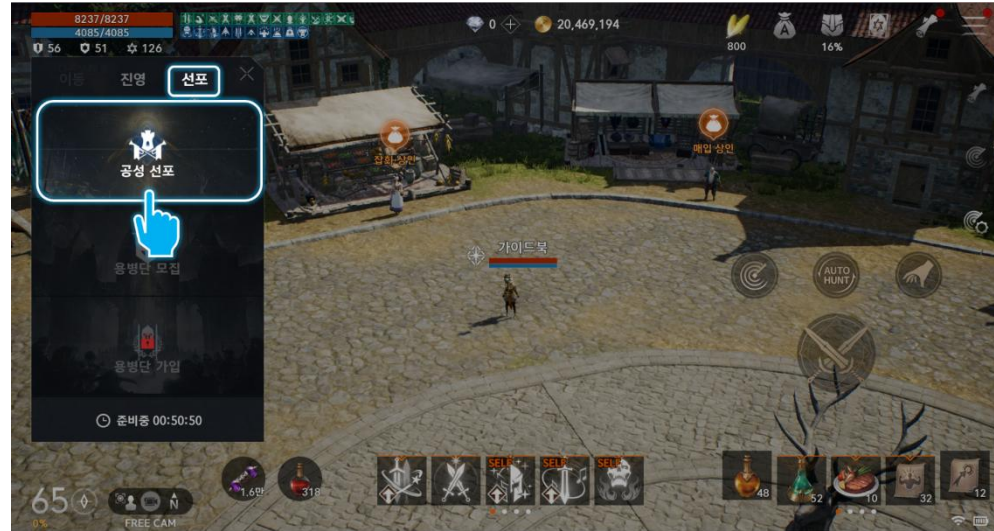
- 모든 단계는 HUD 상 공성전 알림을 통해 안내된다.
- 공성전의 신청 및 등록은 길드 단위를 기준으로 한다.
- 용병 시스템의 경우 개인이 신청할 수 있다.



구분	내용	비고
공성전 진행 시간	매주 일요일 19시 ~ 21시	
최대 입장 인원	제한 없음	공성 선포한 길드의 모든 인원, 용병에 참가하는 모든 인원
공성전 지역 속성	공성	기존 지역 속성의 전투와 동일하나 추가 기능 개발을 위해 지역 속성 추가
길드 레벨 제한	레벨 5이상의 길드 참여 가능	길드 레벨이 부족한 경우 공성 선포를 할 수 없다. (메뉴 비활성화)
캐릭터 레벨 제한	레벨 50이상의 캐릭터 참여 가능	길드에 가입되어 있는 유저라도 캐릭터 레벨에 걸리면 참여 불가 (메뉴 비활성화)
공성전 종료 조건	1. 진행 시간이 완료된 경우 2. 수성 길드가 20분간 각인을 당하지 않은 경우	1. 진행 시간이 완료되어 종료 시 종료 시간에 수성으로 등록된 길드가 최종 승리 2. 수성에 성공하여 공성전 종료 시 진행 시간이 남아 있어도 공성전 즉시 종료
공성전 예외 처리 사항	- 모든 길드는 공성 시간 동안 혈맹 마크의 변경이 불가 - 선포 길드는 길드의 해산/탈퇴/가입/추방 기능과 마스터 변경 불가 - 수성 길드는 공성 중, 길드 UI의 '아지트 나가기'를 했을 경우 해당 지역의 귀환 지점 이동	

공성전 전용 HUD

- 공성전 준비 시간이 되면 전용 HUD가 팝업되며, 공성이 종료될 때까지 유지된다. (세부 내용은 별도 문서 작성 예정)



공성 선포

- 공성전 전용 HUD를 통해 공성전 선포 (길드 참여)가 가능하다.



- 이미 성주인 길드는 자동적으로 공성전에 참여된다.
- 공성 선포는 길드 마스터 등급 인원만 가능하다.
- 공성 선포는 공성 시간이 종료될 때까지 가능하다.



- 현재 진행 중인 성의 리스트가 나온다.
- 일정 골드를 지불하고 신청할 수 있다. (마스터 개인의 골드 차감)
- 차후 업데이트로 복수 개가 있는 경우 다수의 성에 선포 가능
- 선포 이후 해당 길드의 마스터에게 표식이 출력된다. (선포 취소 또는 종료까지 유지)



- 공성 선포 취소는 성주인 길드를 제외하고 준비 시간 내 마스터가 취소할 수 있다. (공성 시작 후 선포 취소 불가)
- 선포 취소 시 지불한 골드는 환급하지 않는다.

용병단 모집

- 공성전 전용 HUD를 통해 공성 선포를 한 길드는 용병단을 모집할 수 있다.



- 공성 선포한 길드의 마스터 등급 인원만 가능하다.
- 용병단 모집은 길드 당 1개의 모집만 진행할 수 있다. (최대 200명까지 모집 가능)
- 수성 중인 길드는 용병단을 모집할 수 없다.
- 선포 취소 시 용병단은 자동 해산되며, **소속된 용병은 마을로 텔레포트 된다.**

- 용병단에 지급할 포상금을 설정한다.
- 공성전 승리 시 세금의 일정 % 를 용병단의 보상으로 지급할 수 있다.
- 공성전 승리 시 포상금을 지급할 수 있다. (마스터 개인 다이아 지급)
- **마스터는 공성 시작 전까지 용병단 모집/해산을 자유롭게 할 수 있다.**
(공성 시작 후 용병단 모집 및 해산 불가)
- **공성 시작 시 용병단의 인원이 0인 경우 자동적으로 해산한다.**
- **용병단 해산 시 포상금으로 지불된 다이아는 공성전 종료 후 마스터 개인 우편 환불**

- 용병단 모집 등록 이후 용병탭을 통해 모집된 인원과 채팅할 수 있다.
- **용병단 가입된 인원은 확인할 수 없다. (용병 채팅 익명 처리 필요)**

용병단 인원 보상

- 공성전 종료 시 소속되어 있는 길드가 공성전에서 승리한 경우 포상금을 받을 수 있다.
 - 기여도는 공성전 진행 시 '가한 피해량'과 '받은 피해량'의 합산을 통해 집계되며, 분배금과 포상금을 지급하는 기준이 된다.
 - 포상금은 승패와 무관하게 참여한 인원에게 기여도에 따라 차등 분배 한다.
 - 분배금은 승리한 길드의 용병에게만 지급되며, 기여도에 따라 차등 분배 한다.

용병단 가입

- 공성전 전용 HUD를 통해 모집 중인 용병단에 개인이 가입할 수 있다.



- 50레벨 이상의 캐릭터는 용병단에 가입할 수 있다.
- 공성 시작 전까지 가입할 수 있으며, 공성 시작 이후에는 가입할 수 없다.
- 공성 전체 시간 중 용병의 탈퇴는 자유롭게 할 수 있다.

- 현재 모집 중인 용병단을 확인할 수 있다.
- 공성을 선포한 길드의 길드원은 용병단에 가입할 수 없다. (수성 포함)
- 수성 길드의 길드원은 용병단에 가입할 수 없다.
- 용병단 신청 시 적대 길드 소속의 캐릭터는 해당 용병단에 가입할 수 없다.
- 소속된 길드가 없어도 용병단에 가입할 수 있다.

- 용병단 가입 이후 용병탭을 통해 채팅할 수 있다.
- 용병단 인원이 월드 던전 (유니티 던전) 입장 시 용병단에서 탈퇴 된다.
- 용병 채팅에서의 용병은 닉네임이 아닌 임시 닉네임으로 표기된다.
- 용병 채팅 시 별도 말풍선과 같은 캐릭터 표시는 하지 않는다.

용병단 가입 인원의 익명 처리

- 용병단에 가입된 인원은 공성전 진행 시 익명으로 변경된다.

- 용병단 가입 즉시 변경되는 내용은 없다. (일반 필드 규칙 그대로 사용)
- 용병단 가입 후 공성전 지역에 진입하면 기존 닉네임이 임시 닉네임으로 교체된다. (예: 용병-001)
- 용병단 가입 후 용병 채팅 내에서는 교체된 닉네임으로 표기된다.
- 공성전 내의 모든 인원의 PvP 북 기록, 아이템 습득, 강화 성공 등 시스템 메시지는 나오지 않는다.

진영 설정

- 공성전 전용 HUD를 통해 공성을 선포한 길드를 확인하고 피아식별 (아군과 적군 표기)을 설정할 수 있다.



- 수성이나 선포를 진행한 길드의 마스터 또는 부마스터는 진영 UI를 통해 공성에 참여한 길드를 아군과 적군으로 설정할 수 있다.
- 공성전 시작 전까지 변경할 수 있으며, 시작 후에는 변경할 수 없다.
- 길드의 적대와 우호 설정이 되어 있는 길드는 **첫 등록 시** 적군과 아군으로 설정된다. **(진행 중 변경 가능)**
- 소속된 길드원과 용병은 마스터 또는 부마스터가 변경한 속성에 따라 피아식별이 자동으로 변경된다.

피아 식별에 따른 네임 플레이트 변경
(아이콘은 변경 예정)



구분	마스터	부마스터, 길드원
아군 (파랑)	왕관 표시 및 길드 마크에 표기	길드 마크에 표기
적군 (빨강)	왕관 표시 및 길드 마크에 표기	길드 마크에 표기

공성전 지역 구성

- 에이스반 언데드 집결지에서 보이는 성을 기본으로 별도 레벨로 제작

※ 세부 레벨 디자인에 따라 구체적인 사항은 변경될 수 있습니다. (레벨은 별도 문서 작성)



공성전 지역 속성 (공성 속성 특징)

- 용병단에 가입된 인원은 공성 지역 입장 시 익명으로 변경된다.

- 공성의 시작과 왕좌 각인 시점에 수성 길드를 제외한 모든 캐릭터는 강제 귀환된다. (LastLocation 이동)

- 공성 지역 진입 시, 공성 전용 조작 패드가 활성화된다.

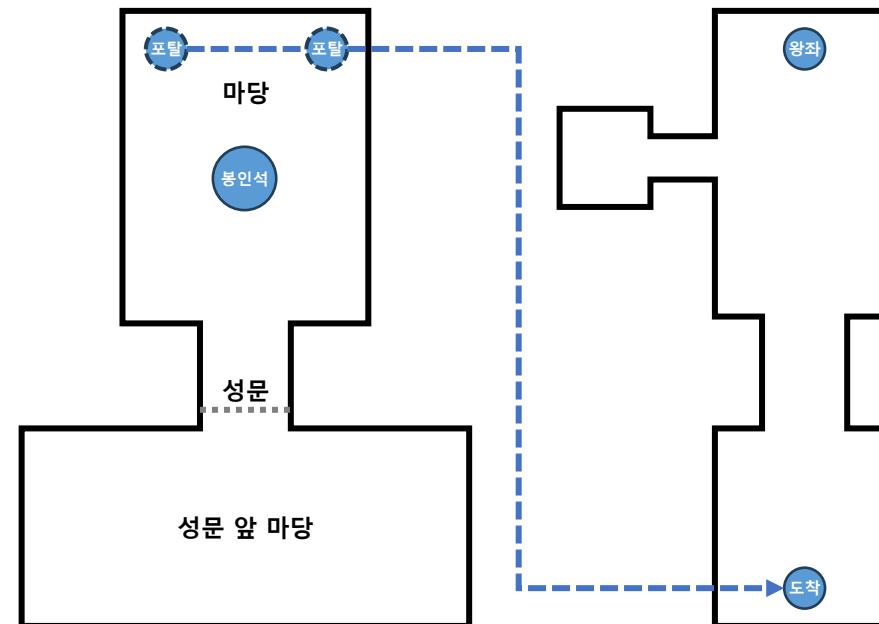
- 공성 지역에서 PK를 하더라도 패널티가 적용되지 않는다.

- 지역 내 순간 이동 관련 주문서 (예: 축복받은 순간 이동 주문서)를 사용할 수 없으며, 장소 기억 불가.

- 내성 구역에서는 투명 망토를 사용할 수 없다.

외성 구역 (탈것 탑승 가능)

내성 구역 (탈것 탑승 불가)



공성전 지역 탈것

- 공성전 시 일부 지역에서 탈것을 탈 수 있다. (외성 구역 한정)

- 내성 구역에서는 모든 탈것을 탈 수 없다.

- 공중 탈것은 비행을 통해 막혀있는 지형을 넘어갈 수 있다.

공성전 지역 이동

- 공성전 전용 HUD를 통해 공성 내 특정 위치로 이동할 수 있다.

※ 구체적인 이동 위치는 레벨 디자인 시 작성 예정 (수성과 공성에 따라 이동 위치가 다르다.)



- 공성을 참여하는 모든 길드 인원과 용병단 인원은 선포 즉시 이동 탭이 활성화되며, 공성전 지역으로 이동할 수 있다.

- 공성을 담당하는 모든 인원은 외성을 기점으로, 수성을 담당하는 모든 인원은 내성을 기점으로 텔레포트가 제공된다. (공성과 수성 목록이 다름)

- 공성 시작 전에는 해당 지역에서 전투 진행할 수 없다. (안전과 같은 규칙)

- 공성 시작 시 수성을 제외한 모든 인원은 각자의 위치로 강제 귀환 된다. (LastLocation 사용)

공성전 진행

- 공성전 시작 후 아래 과정을 통해 진행되며, 종료 시간이 되거나 조건이 만족될 때까지 반복된다.

1. 외성문 전투



2. 봉인석 전투



3. 내성 포탈 이동



4. 내성 전투



5. 왕좌 각인



6. 결과



- 왕좌 각인에 성공한 길드가 수성으로 변경되며, 성공한 길드 이외 모든 인원은 강제 귀환 된다. (LastLocation 사용)

- 왕좌 각인에 성공하여 초기화된 경우 파괴된 외성문과 봉인석 등 모든 내용은 초기화 된다.

- 공성전이 최초로 시작하거나 성주가 비어있는 경우 '엔데드 기사단' 이 점령한 상태로 공성전이 시작한다.

- 공성전 진행 시 아군 타겟 후 공격 버튼을 이용하여 공격할 수 있다. (2회 연속 클릭으로는 공격 불가)

- 외성문 : MapGameObject 사용 (공격 가능 오브젝트)

- 봉인석 : MapGameObject 사용 (공격 가능 오브젝트 및 내성 포탈 활성화 기능)

- 왕좌 각인 : MapGameObject Interaction 기능 사용 (일정 시간동안 인터렉션 기능) - 여러 명이 동시 인터렉션 가능

공성전 조작 변경점

- 공성전 지역에 입장하면 기존 버튼 이외의 공성 전용 HUD가 생성된다.



번호	이름	설명
1	집결지	길드 마스터가 사용하여 집결 위치를 공유할 수 있다.
2	봉인석	성문 안쪽으로 접근 시 팝업되며, 가장 가까운 수호석까지 이동 후 타겟 - 공격 동작을 위해서는 별도 조작 필요
3	고정	현재 위치에서 이동하지 않고 사거리 내 적을 공격한다.
4	성문	외성 지역에서만 팝업되며, 가장 가까운 성문까지 이동 후 타겟 - 공격 동작을 위해서는 별도 조작 필요

공성전 종료 조건

- 공성전은 아래 조건에 따라 즉시 종료되며, 왕좌를 각인한 길드가 승리한다.

조건	설명
수성 성공	수성 길드가 된 이후 20분간 왕좌 각인을 방어
시간 종료	공성전 종료 시간에 왕좌를 차지한 길드

공성전 보상

- 공성전 종료 후 승리한 길드와 공성전에 참여한 용병은 아래 보상을 얻을 수 있다.

구분	대상	설명	지급 방법
성 세금	승리 길드	이전 공성전에서 현재 공성전까지 누적된 세금을 획득할 수 있다. (용병 보상은 제외하고 지급) 1. 누적 시기 - 이전 공성전 종료 시 ~ 현재 공성전 종료 시 2. 누적 기준 - 해당 서버의 서버 거래소에서 개인이 정산 과정에서 받는 다이아의 일정 % - 해당 서버의 NPC 상점에 물품 구매 시 구매 과정에서 지불하는 골드의 일정 %	길드 창고 지급 (공성전 종료 즉시)
전쟁 수입	승리 길드	공성전의 텔레포트에 사용된 비용 일부를 획득할 수 있다. 1. 누적 시기 - 현재 공성전 준비 시 ~ 현재 공성전 종료 시 2. 누적 기준 - 모든 유저의 공성전 텔레포트에 사용된 골드의 일정 %	길드 창고 지급 (공성전 종료 즉시)
전리품 상점	승리 길드	전용 UI를 통해 제공되는 전리품 상점에서 전용 상품을 구매할 수 있다.	성관리 메뉴 - 전리품 상점
아지트 상점	승리 길드	길드 아지트가 공성 전용 아지트로 변경되며, 해당 아지트 내부에 있는 상점 NPC 에게 구매할 수 있다.	아지트 - 전용 NPC 구매
채팅 마크	승리 길드	승리 길드에 소속된 길드 모든 인원이 채팅 시 에이스반 공성전의 전용 마크가 출력된다.	자동 적용 (공성전 종료 즉시)
승리 용병 보상	승리 길드 소속 용병	전용 UI를 통해 할당된 보상을 획득할 수 있다. 1. 포상금 - 용병 모집 시 길드 마스터가 설정한 포상금을 지급 - 소속 용병 중 기여도 (가한 피해량 + 받은 피해량) 을 기준으로 상위 10위 까지 기여도에 따라 차등 지급 2. 분배금 - 용병 모집 시 길드 마스터가 설정한 성 세금의 일정 % 를 분배금으로 지급 - 소속 용병 중 기여도 (가한 피해량 + 받은 피해량) 을 기준으로 상위 50위 까지 기여도에 따라 차등 지급	성관리 메뉴 - 용병 보상 (공성전 종료 즉시)
참여 용병 보상	각 길드의 용병 참여 인원	전용 UI를 통해 할당된 보상을 획득할 수 있다. 1. 포상금 - 용병 모집 시 길드 마스터가 설정한 포상금을 지급 - 소속 용병 중 기여도 (가한 피해량 + 받은 피해량) 을 기준으로 상위 10위 까지 기여도에 따라 차등 지급	성관리 메뉴 - 용병 보상 (공성전 종료 즉시)

성관리 메뉴

- 공성전에 관련된 정보 및 승리 길드와 용병이 보상을 획득할 수 있다.

공성 현황

The screenshot shows the '공성 현황' (Siege Status) menu. It features a sidebar with '공성전 일정' (Siege Schedule) and '공성전 운영규칙' (Siege Rules). The main area displays three active sieges:

- 인나두릴성**: NPC 회색기사단. Total accumulated tax: 141,608. Total accumulated reward: 56,777,425,645.
- 아덴성**: NPC 회색기사단. Total accumulated tax: 73,295. Total accumulated reward: 31,908,372,692.
- 디온성**: 덩심전국 성주 탁크단단. Total accumulated tax: 412. Total accumulated reward: 297,138,203.

Each siege also shows '연속 수성 성공 보상' (Continuous Defense Success Reward) and '총 누적 세금' (Total Accumulated Tax).

- 공성전의 일정과 규칙을 확인 할 수 있다.

- 각 성의 성주와 누적된 세금 정보를 확인할 수 있다.

- 세금 누적 정보를 확인할 수 있다.

전리품 상점

The screenshot shows the '전리품 상점' (Loot Shop) menu. It features a sidebar with '공성 현황' (Siege Status) and '전리품 상점' (Loot Shop). The main area displays a list of items for sale, including:

- 황제의 공훈함 (기사) (각인)**: Available for purchase.
- 황제의 공훈함 (영웅) (각인)**: Available for purchase.

The items are displayed with their respective icons and names. The menu also shows '2주차 수성 성공 시 구매 가능' (Available for purchase upon successful defense for 2 weeks) and '3주차 수성 성공 시 구매 가능' (Available for purchase upon successful defense for 3 weeks).

- 승리 길드의 모든 인원이 진입할 수 있는 페이지로 상품을 구매할 수 있다.

- 연속 승리에 따라 구매할 수 있는 상품이 추가된다.

- 상품 구매 시 길드원의 구매 이력에 등록된다. (길드 기준 일일 한정 수량 구매)

성관리 메뉴

- 공성전에 관련된 정보 및 승리 길드와 용병이 보상을 획득할 수 있다.

성 세금

공성 현황	전리품 상점	성 세금	용병 보상	아레나 세금
인나드일성	날짜	승리 길드	포상금	
아벤성	2025.08.03	다죽는다	3252	22억 4307만 1302
디온성	2025.07.20	대승안튼연합 대승	2251	19억 3144만 199
기판성	2025.07.06	대승안튼연합 대승	3642	22억 1167만 1023
	2025.06.22	대승안튼연합 대승	2706	22억 1164만 2841
	2025.06.08	주알리 지오라	5331	41억 3878만 3625
	2025.05.25	호를를를를를로 알게요아	3970	25억 9167만 9819

- 이전 공성전에서 승리한 길드와 포상금을 확인할 수 있다.

- 이력은 최근 3년치에 대해 유지된다.

용병 보상

10522/10522

2922/2922

20,199

101,408,674

성관리

공성 현황

전리품 상점

배

월드 세금

용병 보상

순위	날짜	용병 모집 길드	공성 결과	이득액 보상	누적 보상
1	2025.08.03 공성자연합	공성자연합	가면 지배당 받은 지배당	1,000 3,000,000	0 0
3	2025.08.03 대승안튼연합	대승안튼연합	가면 지배당 받은 지배당	235,256 1,000	10,000 22,200,000

수행하지 않은 보상은 30일 이후 소멸합니다.

받을 금액

10,000

22,200,000

모두 받기

- 용병으로 참전한 개인은 용병 보상 탭에서 보상을 받을 수 있다.

- 용병 모집 시 설정된 포상금에 따라 보상 금액이 결정되며, 순위에 들지 못한 경우 해당 탭에 표시되지 않는다.

- 이력은 30일간 유지되며, 획득하지 않은 보상에 대해서는 삭제된다.

수령하지 않은 보상은 30일 이후 소멸합니다.

받을 금액 10,000 22,200,000

모두 받기

길드 공성전 특수 아이템

- 공성전에서 사용할 수 있는 전용 아이템으로 다양한 효과의 아이템을 제작할 수 있다.

※ 리니지2M의 '영혼 소환서'를 예제로 필요한 아이템에 대해서 선개발 진행

아이템 명	효과
상태 이상 공성 스크롤	주변 적을 타격하고 상태 이상을 주는 스크롤
강제 귀환 공성 스크롤	시전자 정면의 적들을 마을로 귀환 시키는 스크롤
부활 지연 공성 스크롤	주변 적을 타격하고, 15분 이내에 사망 시 부활을 지연시키는 스크롤

성 소유권 포기 및 무효 처리

- 성의 주인 (길드 마스터)이 공성 시간이 아닌 시간에 성 소유권을 포기할 수 있다.

- GM 권한에 의해 강제적으로 성 소유권을 포기시킬 수 있다.

- 성 소유권 포기 시 아래와 같은 조치가 이루어진다.

- 공성 아지트에 있는 모든 인원은 강제 귀환

- 성 소유권은 NPC인 '언데드 기사단'이 점령